

Végtelenség Tornya tárgyalási tapasztalatok

1. Minden szint ELSŐ kapujánál legnagyobb eséllyel Teleportot (Épület teleportálása) kaphatsz a ládából.
2. Ellenőrizd, mielőtt nekiindulsz, hogy van-e elegendő aranyad, kalapácsod, árud a szintenkénti / szakaszonkénti tárgyalásokhoz.
(Telefonról ezt minden tárgyalás megkezdésekor lenyitható ablakban látod)
Egy ládánál kb. 3-5-szörös mennyiséggel kell kalkulálni.
3. Az első kapuig eljutni gyerekjáték – akár harccal, akár tárgyalással –, a rendkívül egyszerű és/vagy kis anyagigényű ellenfél / tárgyalási feltétel miatt.
4. A 2. Kapu is viszonylag könnyedén teljesíthető. Autoharccal, ha van elég katonád pl., de ezen a szakaszon érdemes gyakorolni a tárgyalást is.
5. Ha azt látod, hogy a következő kapun túlra kaptál egy misztikus ládát, legalább a kaput nyisd ki mindenképpen a láda megszerzéséért. (tárgyalni nem kell, csak átlépni a kapun érte)
6. GYÉMÁNTOT lehetőleg SOSE adj a tárgyalásokért, inkább fuss neki mégegyszer
Ha nagyon tutira mész, egyszer-egyszer tehetsz kivételt ebben.
7. Lehetőleg NE 2 kapu között félúton hagyd abba a tornyot, mert befejezett szakaszonként adja péntek esténként a bónusz ajándékokat.

A tárgyalás (Sajnos nem teljesen tuti, csak tapasztalat. Garancia nincsen)

1. A torony 1. szintjének végéig 3-4 féle áruval tudsz tárgyalni (viszonylag egyszerű logika végig)
2. Az 1. kapuig (és Teleport esélyig) 3 féle és kevés áruval – nagyon egyszerű logikával, TUTI SIKER-t lehet elérni.
Ha másként nem, hát szórd végig az első kört csak arannyal. A 2. körben azokra a helyekre ahová az arany nem volt jó rakj csak kalapácsot. A 3. körben a még mindig el nem talált helyekre kizárásos alapon is jó lesz a harmadik féle áru
3. **A 4 árus tárgyalások egyszerű szabályai:**
 - Mindig balról-jobbra haladva, egymást követő sorrendben tedd meg az ajánlatokat
 - Az 5. helyre abból az anyagból tegyél, amiből neked a legtöbb van (pl. arany)



4. Ha nincs legalább 1 kipipált ajánlat, akkor NE próbálkozz tovább, lépj ki ebből a tárgyalásból, és kezd újra. Így lesz legkevesebb a veszteséged.

Kivéve, ha legfeljebb 2 féle olyan anyag marad, amire a szellemeknek szüksége lehet.

5. Ha van legalább 1 pipa:

- Akkor nézd meg, hogy milyen felhasználható anyagok maradtak a tárgyaláshoz
- Az első újratárgyalható (első pipa nélküli) helyen lévő előző ajánlathoz képest **eggyel jobbra, tovább sorban**, sor végére érve előlről kezdve tedd meg az ajánlatokat. Arra azért ügyelj, hogy az előzőleg hibás ajánlattal azonosat ugyanannak a szellemnek NE adj. Ilyen esetben lépj még egyet jobbra. Figyeld az eredményt és a maradékot.
- Ha 3 pipa mellett 2 helyen azt látod, hogy „rossz személy”, akkor egyszerűen csak cseréld fel közöttük az ajánlatot.
- Ha az egyik „rossz személy”, akkor az ő ajánlatát add a másiknak, a másik pedig „senkinek sincs rá szüksége”, akkor ismét egygyel jobbról választva tegyél ajánlatot a maradék árukból.

Egy példa:



Balról jobbra sorban bent az ajánlatok



Az eredmény: 2 pipa, 2 áru kiesett. Már csak 3-mal tárgyalunk 3 szellemmél

Az első újratárgyalható (első pipa nélküli) helyen lévő előző ajánlathoz képest **eggyel jobbra, tovább sorban**, sor végére érve előlről kezdve teszünk ajánlatokat. Tehát a hegyes fülű tünde a kalapácsból eggyel jobbra megmaradt drágakövet kapja...



... majd a sor elejéről tovább, aranyat és kalapácsot adunk.



Az eredmény...

_ Ha pl. 3 „Rossz személy” maradt, akkor a kizárásos logika is jó lehet. Nézd meg, mi az amit már valakinek kínáltál. Ha találsz két olyan személyt, akinek már ajánlottad a vizsgált árut, akkor nekik az már biztosan nem kell, így az a 3.-é lesz. A maradék 2 közül pedig már az egyszerű csere fog dönteni.

6. A kapuknál a tárgyalások kicsit nehezebbek, mert több lehetséges áruból kell ajánlatot tenni. De az „egyet jobbra” szabály itt is jól alkalmazható. Itt esetleg, ha azt látod, hogy ha lenne 4. köröd, akkor már biztosan tudnád kinek mit adj, akkor esetleg használj gyémántot.

Ha többféle áru van az ajánlatlistában, mint ahány szellem:

- Csak az első 5 áruval foglalkozz. Nézd meg, hogy nem is mindig abban a sorrendben adja be ezeket, ahogyan a piaci palettán, vagy az ereklyesorrendben szerepelnek. (pl. előrább van a por, mint a deszka)
- Csak az első 5-re vonatkozóan lépj egyet jobbra az ajánlatokban (persze, ha van pipa)
- Ha szükség lesz pl. a 6. árura is a sikeres tárgyaláshoz, akkor általában jól kiesik szinte minden a 2. kör után. A megmaradt ajánlható anyagok a kizárásos logika

szerinti vizsgálata után, legtöbbször eldönthető, hogy be kell-e forgatni az ajánlatok közé, az eddig nem használt árut is.

Persze mindez nem „szentírás”, sajnos magas a véletlen faktor is. Van amikor már csak tippelni lehet. Ez esetben én mindig a hegyes fülű öreg tündének és a törpnek ajánlom az értékeesebb cuccaimat.

A jó ajánlatok jellemzői:

- Gyakran kér több szellem ugyanolyan árut. (pl. 2-3 helyre is kalapács kell)
- A jó ajánlatoknak gyakran „ritmusa” van: pl. arany, kalapács, arany, kristály, kristály.... Vagy: márvány, deszka, márvány por, márvány.... Stb.

Ha elakadsz, ilyesmikkel is próbálkozhatsz. ☺

Ami biztos:

- Abban a korban, amikor új árut kezdesz el termelni, az új áruból (pl. ork, mana, mag) biztosan nem kér még. Ha látsz is ilyet az ajánlható anyagok sorában, tutira kihagyhatod a tárgyalásból. (Tehát orkot leghamarabb majd akkor kérhet valóban, amikor már Erdei Elf korba érsz. Manát leghamarabb csak varázsló korban kell használni a tárgyaláshoz. Addig ez csak „ijesztgetés”)
- Ha kevés valamelyik árud, de a többiből van elég, akkor rendre hagyd ki az ajánlatokból azt az egyet, és, ha nem kapsz pipát, kezd elölről többször a tárgyalást.

Ha semmi sem működik, tippelj, vagy hallgass a megérzésedre.

Majd teszek még ide képeket a több árus tárgyalásra, vagy a kihagyásos tárgyalásra