

## Általános küldetések - arany és alapanyag gyűjtés

A Fő / történeti küldetés alatt, ami korról korra végig vezet a játékon, mindig látsz egy általánosat is. Az ezekben rejlő lehetőségeket szeretném veletek megosztani.

Valószínűleg észrevetted, hogy ismétlődnek. 20 darab van és mindig ugyanabban a sorrendben jönnek egymás után. A fontos különbség a fő küldetéshez képest, hogy mindegyik visszautasítható. Érdeemes az adott pillanatban rendszeresen használni őket és folyamatosan pörgetni. Fontos, hogy a jutalmak nem nőnek a korokkal, így ezek jelentősége fokozatosan csökken. Órási segítségeket jelenthetnek a játék elején, de még a 10. korban is több alapanyagot szerzek ezekből, mint a normál műhelyekből. Némi idő ráfordítás a folyamatos pörgetés miatt természetesen kell.

A csatolt táblázatban igyekeztem színekkel és egyéb infóval összefoglalni a lehetőségeket. Lentebb részletesebben leírom, hogy én hogyan használom őket és kapsz ötleteket a lehetőség kimaxolásához.

Sorsz.	Küldetés	Feladat	Jutalom		Egyéb infó	Színekódok
			Arany	Alapa.		
1.	<b>Adóink</b>	<b>Szerezz 200k aranyat+2 fejlett szerszám</b>	-	<b>13k</b>	<b>Aranyhoz szomszédolás is jó</b>	
2.	Varázslatos Áruk	Szerezz 4000 T3-as árut	50k	1k	Piac is jó	Begyűjtés
3.	Távoli földekre	Teljesíts 1 tartományt	20k	4k	Utolsó találkozó is elég	Tartomány
4.	Több ereklye	Szerezz 4 ereklyét	60k	4k	Bajnoki, tartományos találkozók	Építkezés
5.	<b>Kézműves Áruk</b>	<b>Szerezz 4000 T2-as árut</b>	<b>15k</b>	<b>4.5k</b>	<b>Piac is jó</b>	
6.	Erőink kimutatása	Harcolj és nyerd 3 találkozón	50k	6k		
7.	A kocsmá meglátogatása	Készíts 10 italt és 2 kenyeret	15k	-		
8.	Áru alapanyagok	Fejlessz 1 manut 11+ szintre	50k	5k		
9.	T2 árut, kérlek!	1 napos T2 áru + 16k alapanyag	150k	-		
10.	T1 árut, kérlek!	1 napos T1 áru + 16k alapanyag	150k	-		
11.	T3 árut, kérlek!	1 napos T3 áru + 16k alapanyag	150k	-		
12.	Alapanyag ellátási biztonság	Szerezz 16k alapanyagot	100k	-	Csodák, eventes épület, szomszédolás	
13.	Kenyeret a népnek	Készíts 8 kenyeret	40k	1k		
14.	Több eszköz	Készíts 6 fejlett szerszámot	80k	2k	Használd az „adóinkat”!	
15.	Fejlettebb termelés	Fejlessz 1 bónuszos manut 11+ szintre	50k	5k		
16.	Alapvető áruk	Szerezz 4000 T1-as árut	35k	2.5k	Piac is jó	
17.	Nemes lakóépületek	Fejlessz 1 lakóépületet 11+ szintre	50k	6k		
18.	Törekvés a fejlődésre	Fejlessz 1 épületet 11+ szintre	20k	9k		
19.	Tökéletes logisztika	Fejlessz 1 műhelyt 11+ szintre	40k	7k		
20.	Tudás a világ minden tájáról	Teljesíts 4 találkozót	40k	8k		

### Begyűjtés:

Sárga színnel jelöltem a táblázatban. Nekem a legfontosabb cél az alapanyag hiány megoldása volt, erre kiváló az **1. „Adóink”**, szerintem a leghasznosabb az egészben. Érdeemes páros számú műhelyt letenni hozzá és a 3 órás termelésre ráállni. A manukban is a 3 órákat gyártom, egyszerre beszedelek mindent, sőt 3 óránként a katonákat is újra be kell pakolni, szóval ez úgy kb. ideális. Kenyér gyártás helyett, ritkábban kell napközben belépni és nem is sül be annyira, emellett többszörös alapanyagot tudsz szerezni ugyanannyi idő alatt. Az aranyat így folyamatosan szedegetem a lakóházakból, de jó a szomszédolás is hozzá, amit szintén lehet fokozatosan tenni, a térképen is akár. Használható minden épületes bónusz, sőt az azonnali aranyat adó áldás is, ha éppen kell valamihez nagyobb mennyiség. Amennyiben sok helyed van, kell az alapanyag és rászánod az időt, tegyél le még pár 1-es műhelyt, a megspórolt áldások jól jönnek kutatáshoz és épület fejlesztéshez.

Mivel a begyűjtés során, 3-4-szer végigpörgetem a 20-as listát, minimális idő megállni a manus küldetéseknel és bevasalni ott is a jutalmakat. Van T1, T2, T3-as anyagra is, sőt a 12-kel a jólét tornya anyaga is begyűjthető, ami szintén 3 órás (ha kisebb még a torony és nincs meg a 16k egészítsd ki pár tesós szomszédolással). Ritkán, de vehetsz a piacon saját bónuszos árut is. Erre is jók.

## **Tartomány:**

Barna színnel jelöltem. Amennyiben terjeszkedsz a térképen, egész jól használhatóak. Egy tartomány 8 találkozó, ez éppen 3 küldetést lefed és csak egyszer kell végig pörgetned a 20-as listát. (4. + 6. + 3. vagy 6. +20. +3. küldetések adnak ki 1 tartományt).

Amennyiben ki szeretnéd maxolni a lehetőséget, a bajnokihoz a 4. is használható, de ez már tényleg kicsit macerás, amikor egy bajnoki találkozóval megvan a 4 ereklye. A másik kettő úgy emlékszem sajnos nem jó sem a bajnoki, sem a torony találkozókhöz.

## **Építkezés:**

Amikor éppen várost fejleszték, szoktam használni ezeket is, ha gyorsítózók mindenképpen. Begyűjtések után meg lehet nézni az építőnél h. mikor jár le a következő építés. Amennyiben 3 órán belül, akkor ráállok az egyikre.

Általában egyszerre fejleszték több ugyanolyan épületet és hagyok annyi időt az indítások között, hogy végig érjek a küldetéseken. Ez kb. 30-40 mp.

Tipp: lakóház fejlesztésnél a 17. és 18. egymás után jönnek és mindkettő használható, érdemes kihasználni.

A végére a táblázatban a fehér színűek maradtak, ezek szerintem haszontalanok, de a 13. sárgát sem javaslom, csak ha mégis úgy döntesz kenyeret gyártasz inkább.

Tipp: A küldetések végig lapozása a térképen a leglassabb, legalábbis mobilról így van. Vagy a kutatási fánál vagy a városban szoktam, valamelyik sarokban h. ne gyűjtsek be semmit sem még véletlenül sem.

A torony sok alapanyagot, aranyat kér, ha csak a begyűjtésre elkezded használni a lehetőséget, garantáltan kitart az alapanyag a legfelsőbb szintig is.

Köszönöm, hogy végig olvastad!

Garrett